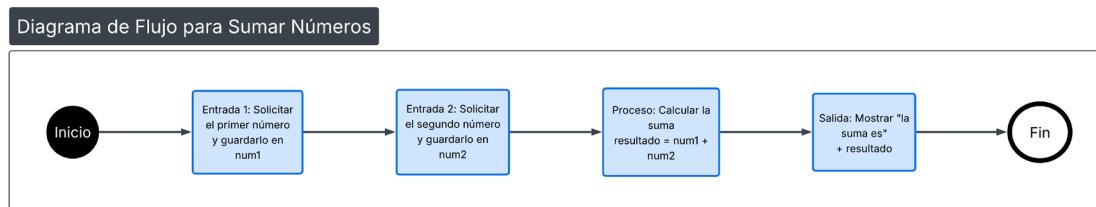


Utilizando UML, lenguaje unificado de modelado, dibuje el diagrama de un programa que solicite primero un número, lo almacene en una variable, pida un segundo número, lo almacene en otra variable, realice la suma y después muestre el texto “la suma es “seguido del resultado.



Estructura lógica del flujo:

- Solicitud de datos:** El sistema se detiene para esperar la entrada del usuario (num1).
- Segunda solicitud:** Se repite el proceso para la segunda variable (num2).
- Cálculo interno:** Se realiza la operación aritmética suma = num1 + num2.
- Presentación:** Se concatena el texto literal con el valor numérico obtenido.